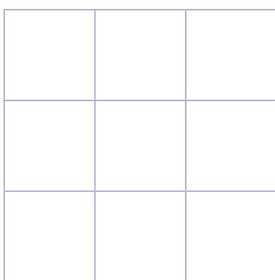


1. Matematinės dėlionės

Įvadas

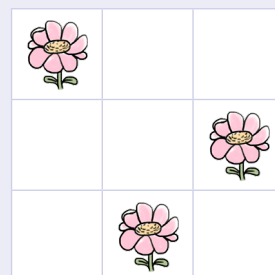
Šiame modulyje pateiktos įvairaus sudėtingumo matematinės dėlionės. Jos padės mokytis skaičiuoti mintinai ir rasti įvairias sprendimo galimybes. Prieš kiekvieną naujos rūšies dėlionę pateiktas pavyzdys, kaip ją reikia spręsti.

- 1.1. „Apželdinimas gėlėmis“. Įsivaizduokite, kad turite kvadrato formos gėlyną, suskirstytą į mažus kvadratėlius. Į juos galima sodinti po gėlę. Pasodinkite į šį gėlyną 3 gėles taip, kad kiekvienoje gėlyno horizontalioje arba vertikalioje eilėje būtų tik po vieną gėlę.

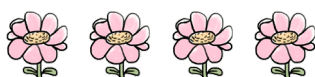
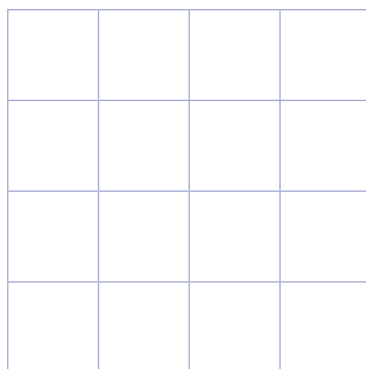
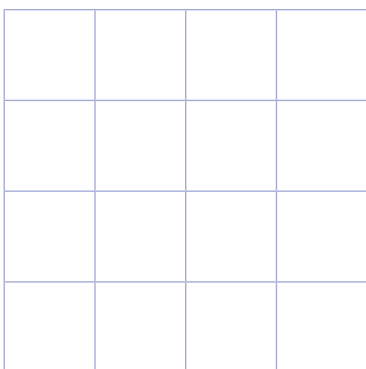


Kaip spręsti?

Atsakymas labai paprastas. Tris gėles gėlyne galima pasodinti įvairiais būdais. Pavyzdžiui, taip:

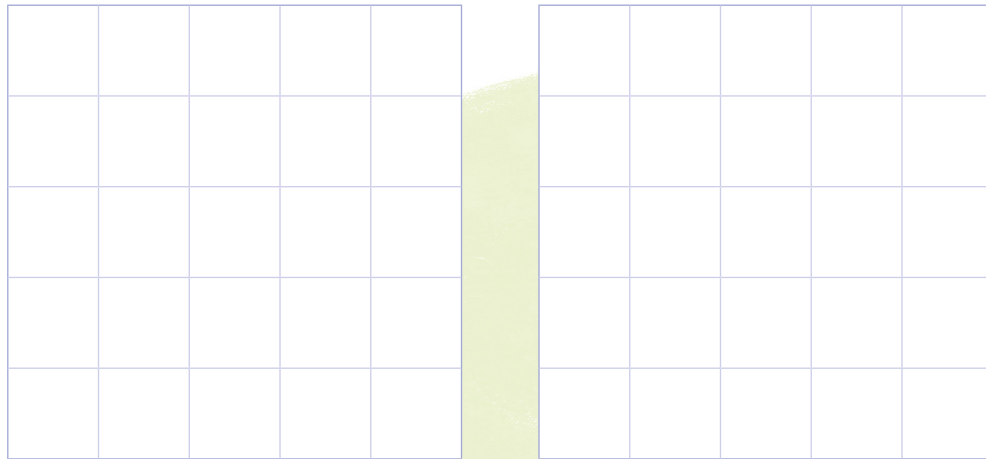


- 1.2. O dabar didesniame gėlyne pabandykite pasodinti 4 gėles, bet šį kartą daugiau negu viena gėlė negali būti pasodinta nei horizontalioje, nei vertikalioje, nei įstrižinėje eilėje! Kiek gėlyno apsodinimo variantų įmanoma sudaryti?

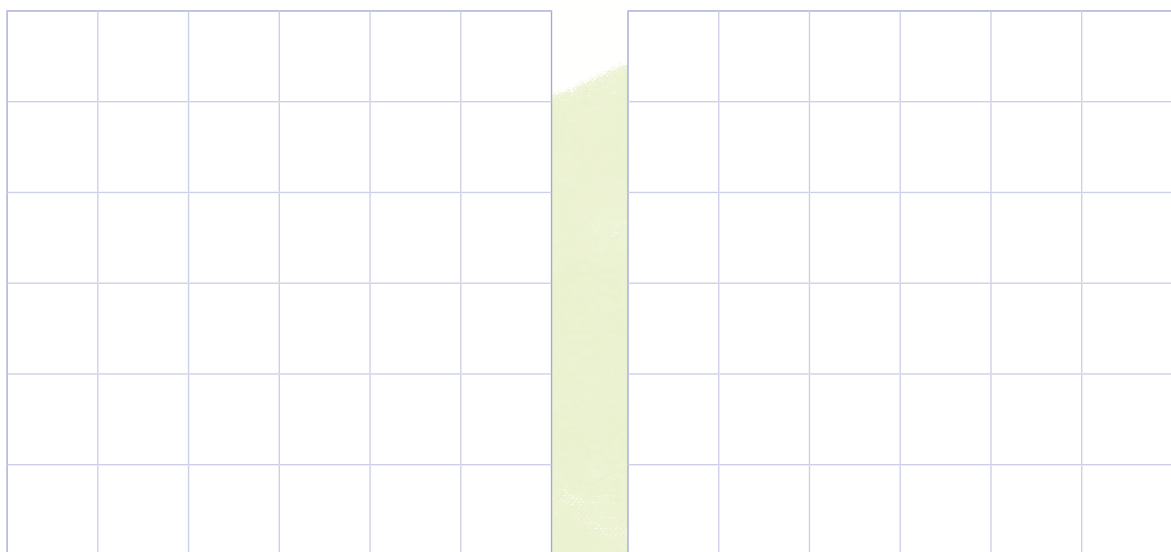


1. Matematinės dėlionės

- 1.3. Pasodinkite 5 gėles dar didesniame gėlyne. Kaip ir ankstesnėje užduotyje, taip ir čia, daugiau negu viena gėlė negali būti pasodinta nei horizontalioje, nei vertikalioje, nei įstrižinėje eilėje. Ar galite surasti daugiau negu vieną gėlyno apsodinimo variantą?

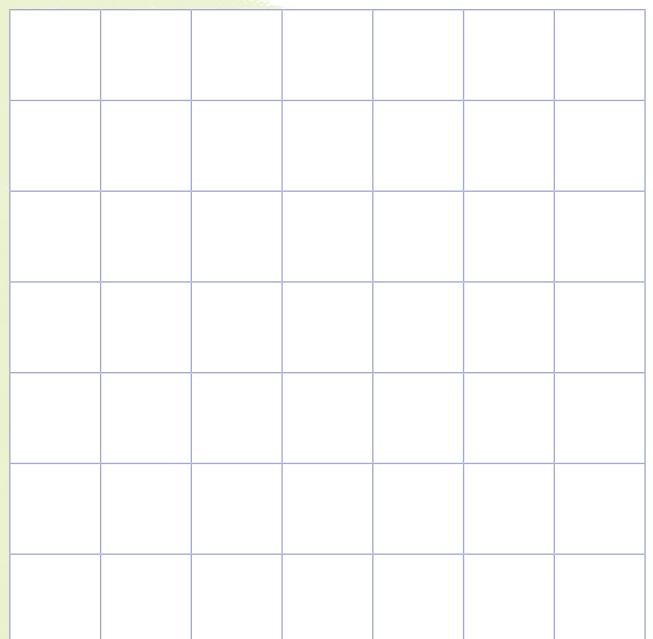
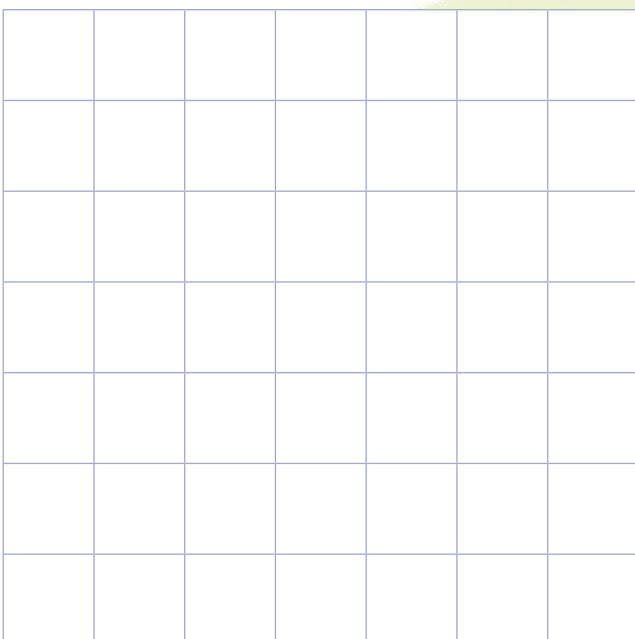
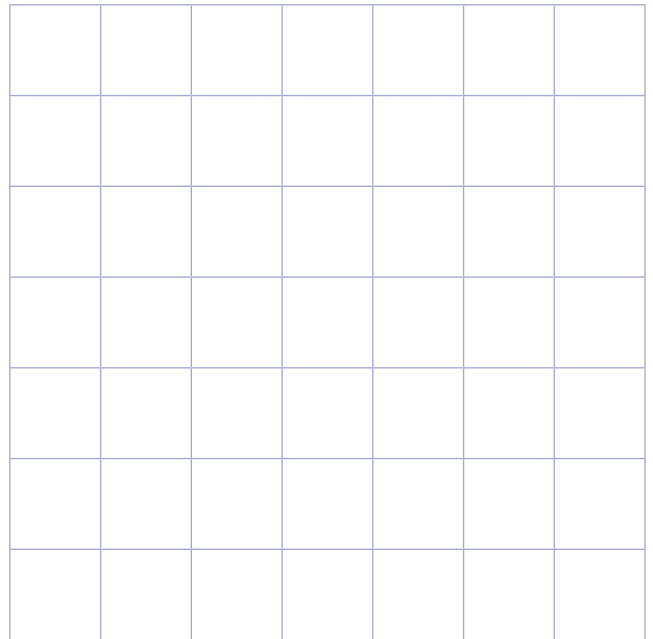
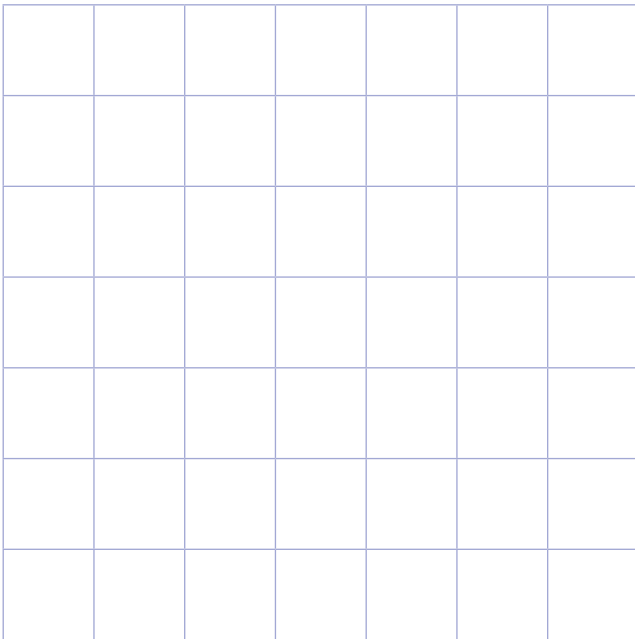


- 1.4. Pasodinkite 6 gėles dar didesniame gėlyne. Kaip ir anksčiau, daugiau negu viena gėlė negali būti pasodinta nei horizontalioje, nei vertikalioje, nei įstrižinėje eilėje. Ar galite surasti daugiau negu vieną gėlyno apsodinimo variantą?



















1. Matematinės dėlionės

1.5. O dabar pasodinkite 7 gėles dar didesniame gėlyne. Daugiau negu viena gėlė negali būti pasodinta nei horizontalioje, nei vertikalioje, nei įstrižinėje eilėje. Suraskite 4 skirtingus gėlyno apsodinimo variantus.



1. Matematinės dėlionės

2.1. „Gyvūnėlių parduotuvė“. Parduotuvėje kiekvienas gyvūnėlis turi savo kainą, tačiau ji paslėpta. Lentelėje sudėlioti gyvūnėliai. Vienoje eilėje esančių gyvūnėlių kainos yra sudėtos ir parašyta kainų suma. Remdamiesi lentelės duomenimis, nustatykite kiekvieno gyvūnėlio kainą.

				= 10
				= 13
				= 12
				= 19

Kiek kainuoja kiekvienas gyvūnėlis?



3























Kaip spręsti?



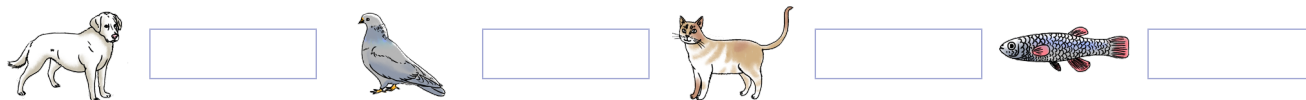
Pirmoje lentelės eilutėje matome 2 balandžius ir 2 šunis. Visi kartu jie kainuoja 10. Tokiu atveju 1 balandis ir 1 šuo kainuoja pusę visos sumos – 5. Trečioje eilutėje matome, kad 4 šunys kainuoja 12. Vadinasi, 1 šuo kainuoja keturis kartus mažiau – 3. Panaudoję trečios eilutės rezultatą pirmai eilutei išspręsti, gauname, kad balandis kainuoja $5 - 3 = 2$. Tokiu būdu peržiūrėję visas eilutes ir suskaičiavę galimas kainas randame kiekvieno gyvūnėlio kainą.

1. Matematinės dėlionės

















2.2. Šioje lentelėje kai kurie gyvūnėliai sudėlioti kita tvarka. Be to, pasikeitė visų gyvūnėlių kainos. Kaip ir anksčiau, vienoje eilėje esančių gyvūnėlių kainos yra sudėtos ir parašyta kainų suma. Remdamiesi lentelės duomenimis, nustatykite kiekvieno gyvūnėlio kainą.

				= 10
				= 15
				= 13
				= 16

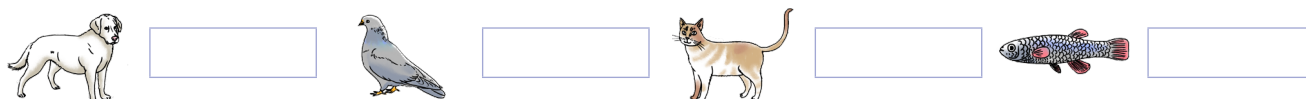
Kiek kainuoja kiekvienas gyvūnėlis?



2.3. Šioje lentelėje du gyvūnėliai susikeitė vietomis. Be to, vėl pasikeitė visų gyvūnėlių kainos. Kaip ir anksčiau, vienoje eilėje esančių gyvūnėlių kainos yra sudėtos ir parašyta kainų suma. Remdamiesi lentelės duomenimis, nustatykite kiekvieno gyvūnėlio kainą.

















				= 22
				= 19
				= 19
				= 15

Kiek kainuoja kiekvienas gyvūnėlis?



1. Matematinės dėlionės

















2.4. Gyvūnėliai vėl sukeisti vietomis, vėl pasikeitė visų gyvūnėlių kainos. Šį kartą viename stulpelyje esančių gyvūnėlių kainos yra sudėtos ir parašyta kainų suma. Remdamiesi lentelės duomenimis, nustatykite kiekvieno gyvūnėlio kainą.

			
			
			
			
= 24	= 26	= 30	= 24

Kiek kainuoja kiekvienas gyvūnėlis?



2.5. Šį kartą gyvūnėlių kainos yra nuo 0,1 iki 0,9. Viename stulpelyje esančių gyvūnėlių kainos yra sudėtos ir parašyta kainų suma. Remdamiesi lentelės duomenimis, nustatykite kiekvieno gyvūnėlio kainą.

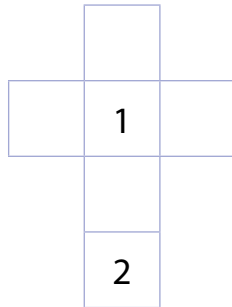
			
			
			
			
= 2,4	= 2,3	= 2	= 1,9

Kiek kainuoja kiekvienas gyvūnėlis?

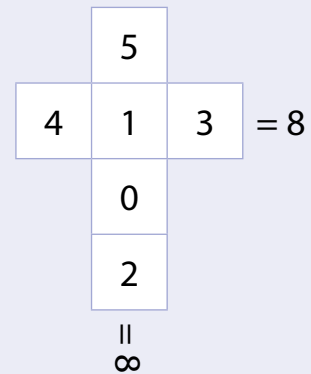


1. Matematinės dėlionės

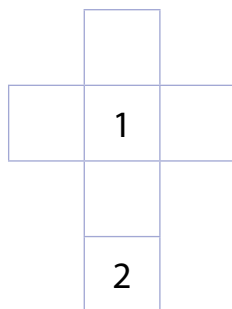
- 3.1. „Skaičiukai savo vietose“. Įrašykite skaičius 0, 3, 4, 5 į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 8.



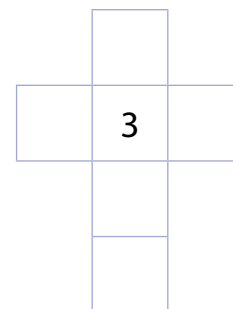
Kaip spręsti?



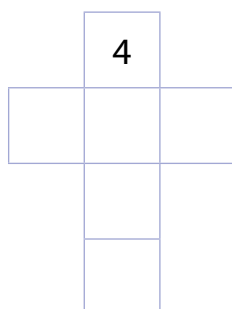
- 3.2. Įrašykite skaičius 3, 4, 5, 6 į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 11.



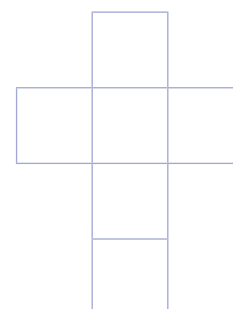
- 3.3. Įrašykite skaičius 1, 2, 4, 5, 6 į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 12.



- 3.4. Įrašykite skaičius 2, 3, 5, 6, 7 į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 15.

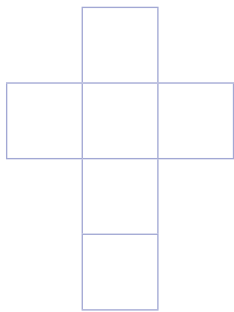


- 3.5. Įrašykite skaičius 2, 3, 4, 5, 6, 7 į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 17.

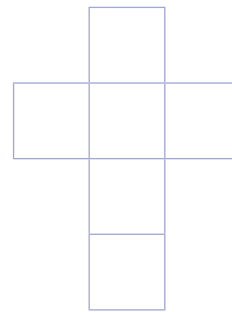


1. Matematinės dėlionės

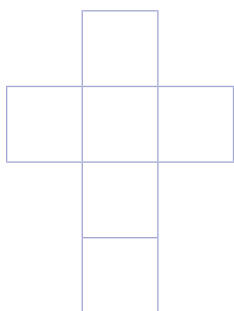
3.6. Įrašykite skaičius $-6, -4, 1, 2, 3, 5$ į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 3.



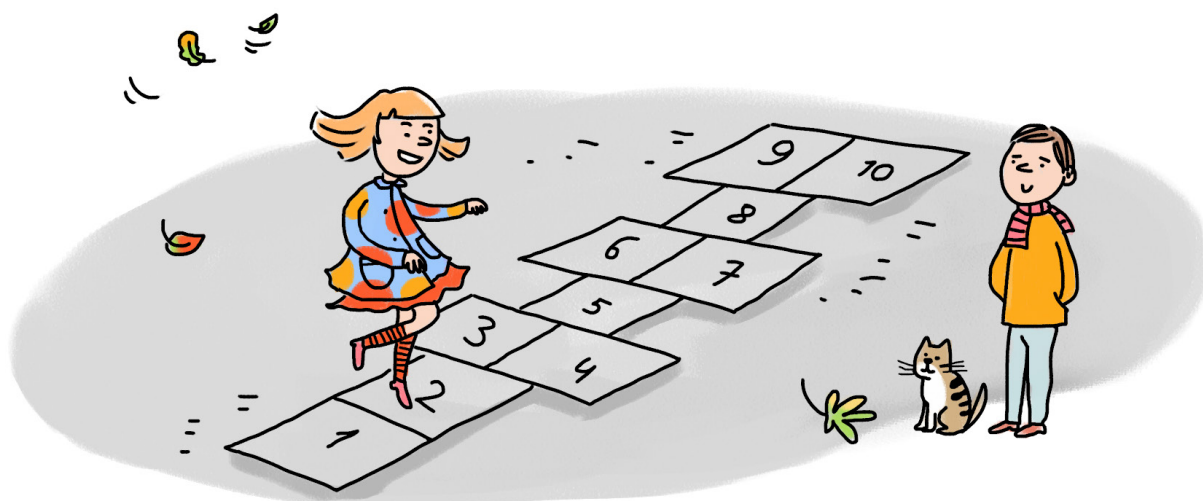
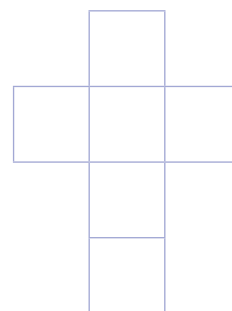
3.7. Įrašykite skaičius $-6, -5, 2, 3, 4, 7$ į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 0.



3.8. Įrašykite skaičius $0,3; 0,4; 0,5; 0,6; 0,7; 0,8$ į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 1,8.

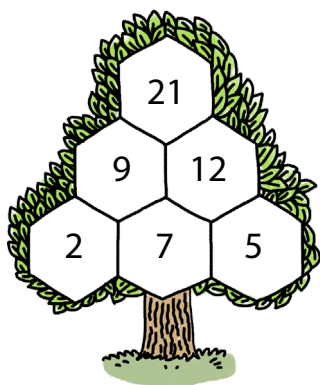


3.9. Įrašykite skaičius $0,3; 0,4; 0,5; 0,6; 0,7; 0,8$ į atitinkamus kvadratėlius, kad eilutėje ir stulpelyje esančių skaičių suma būtų lygi 2.

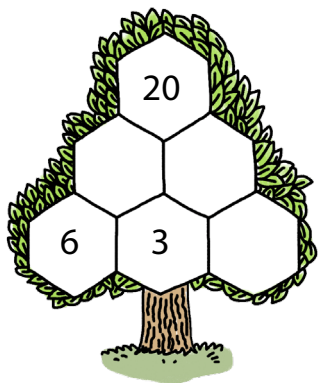


1. Matematinės dėlionės

4.1. „Skaičių medžiai“. Medis yra sudarytas taip, kad skaičius ant aukštesnės šakos yra lygus dviejų žemiau esančių šakų skaičių sumai. Pateiktame pavyzdyje matyti, kad $2 + 7 = 9$, $7 + 5 = 12$ ir $9 + 12 = 21$.

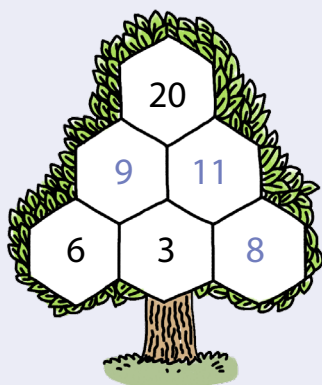


Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.

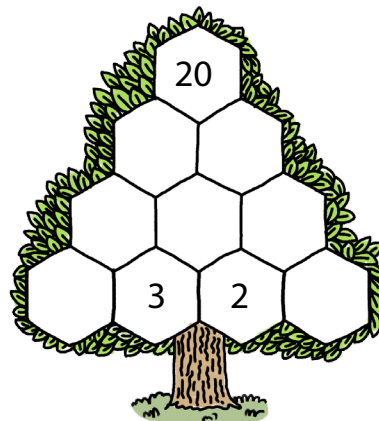


Kaip spręsti?

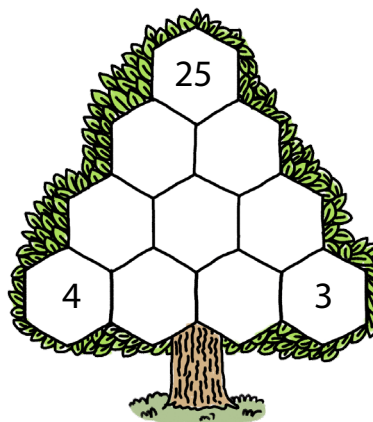
$6 + 3 = 9$,
 $20 - 9 = 11$
ir $11 - 3 = 8$.



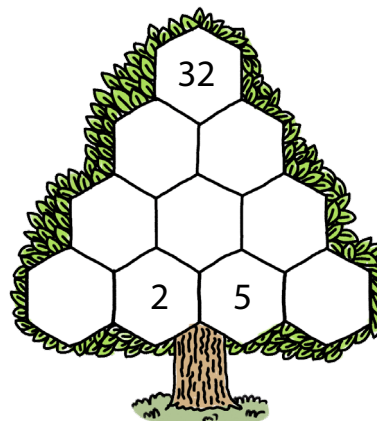
4.2. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.



4.3. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.

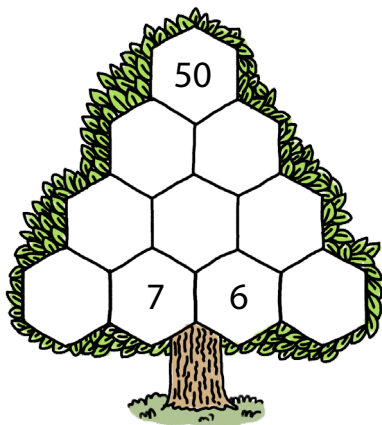


4.4. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.

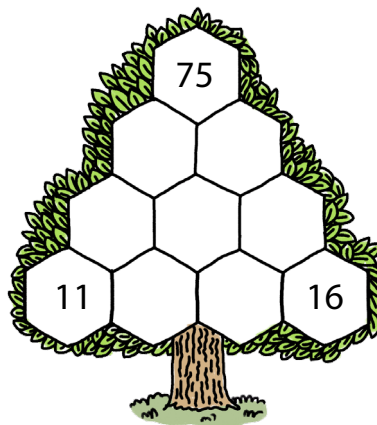


1. Matematinės dėlionės

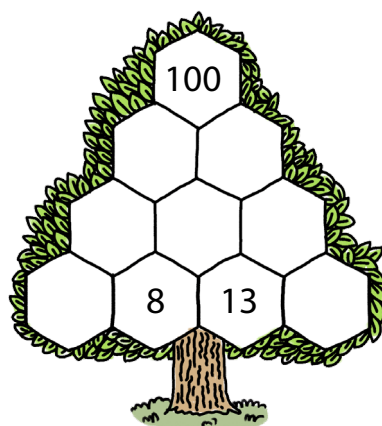
4.5. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.



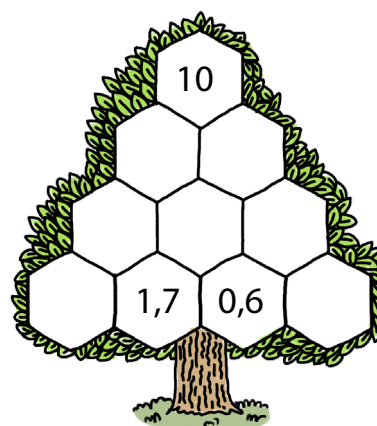
4.6. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.



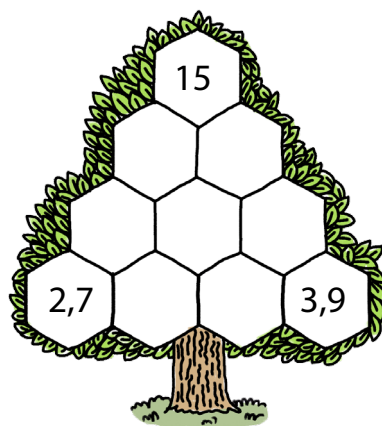
4.7. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.



4.8. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.



4.9. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.



4.10. Raskite ir užrašykite trūkstamus skaičių medžio šakų skaičius.

